



# Câmara Municipal de Votuporanga

PALÁCIO 8 DE AGOSTO

Praça "Vereador Viana Filho" – Vila América – CEP 15502-105  
Fone/Fax (017) 3421-1188 - E-mail [camaravotuporanga@terra.com.br](mailto:camaravotuporanga@terra.com.br)  
Site: [www.camaravotuporanga.sp.gov.br](http://www.camaravotuporanga.sp.gov.br)  
Estado de São Paulo

## INDICAÇÃO N.º 0887/2014

Sr. Presidente  
Srs. Vereadores

INDICO À MESA, nos termos regimentais, seja oficiado ao Poder Executivo, para que através da Secretaria competente, promova a repintura do redutor de velocidade tipo lombada existente na Rua Ângelo Petenucci, defronte ao nº. 5.217.

Plenário "Dr. Octávio Viscardi", 21 de julho de 2014.

**ANDRE FIGUEIREDO**  
**VEREADOR**

## JUSTIFICATIVA

Tendo em vista que cabe ao poder público municipal promover medidas que visem trazer segurança ao tráfego de veículos e pedestres nas ruas e avenidas, evitando assim, acidentes e outros transtornos.

Considerando que a Rua Ângelo Petenucci, recebe um grande fluxo de veículos diariamente.

Considerando que a presente proposição tem por objetivo que a Secretaria de Trânsito do Município promova na maior brevidade serviços de repintura da sinalização de solo e melhorias na sinalização aérea da referida lombada, haja vista que a mesma está apagada devido a ação do tempo.

Desta forma, apresentamos a presente proposição no sentido de que seja oficiado ao Poder Executivo, para que através da Secretaria competente, promova a repintura do redutor de velocidade tipo lombada existente na Rua Ângelo Petenucci, defronte ao nº. 5.217.

Documento assinado pelo(s) ANDRE FIGUEIREDO.  
(\*) (\*) AVISO: ESTE DOCUMENTO FOI IMPORTADO DE OUTRO APLICATIVO E PODE APRESENTAR DIVERGÊNCIAS OU FALHAS NAS INFORMAÇÕES EXIBIDAS. (1)(0)(1)  
e-CAM | PROCESSO ELETRÔNICO | <<<<>> DOCUMENTO OFICIAL <<<<>> DATA / HORA DA IMPORTAÇÃO: 13/02/2026 20:42:59 | CÂMARA MUNICIPAL DE VOTUPORANGA/SP.  
CHAVE DE ACESSO: PROTM-275714-0Q0B6A-0E4Z0U | Para validar acesse nosso Portal em: <http://www.camaravotuporanga.sp.gov.br>.

